ZEPPELIN - Giants of the Sky

Per cominciare

Segui le istruzioni fornite nel manuale d'uso della compilation per installare e lanciare Zeppelin - I Giganti del Cielo.
Una volta che il gioco è stato caricato, hai la scelta tra le seguenti opzioni.

New Game
Clicca su questo pulsante per cominciare una nuova partita.

Load Game
Questa opzione ti permette di caricare una partita precedentemente salvata. Clicca semplicemente sul nome della partita salvata.

Scelta del Personaggio
Questa opzione ti da la possibilità di scorrere i vari personaggi che puoi scegliere in questa simulazione. Clicca sui pulsanti a forma di freccia per passare in rivista i diversi volti . Clicca su OK per confermare la scelta.

Scelta del Nome
Una volta selezionato il personaggio, puoi dargli un nome. Scegli il nome e inseriscilo nel tasto di entrata per convalidarlo.

Il tuo primo Zeppelin
All'inizio della partita, ogni giocatore entra in possesso di uno Zeppelin.
Ovviamente ogni dirigibile deve essere inaugurato. Procedi come per il nome del tuo personaggio. Una volta scelto il nome, clicca su <YES> per rendere attivo il tuo Zeppelin.

Opzioni di Gioco

Sound On/Off
Permette di attivare o disattivare i suoni del gioco.

History On/Off
Se scegli "History Off" le informazioni storiche e gli articoli di giornale non appariranno durante la partita.

Load Game
Scegli questa opzione per caricare una partita che hai salvato in precedenza (i file salvati hanno estensione *.GAM)

Save Game
Questa opzione ti permette di salvare la partita in corso, le statistiche correnti, i record, e la data.

End Game: Scegli questa opzione per tornare al sistema operativo.

Comandi della tastiera

É possibile utilizzare dei tasti di scelta rapida per accedere direttamente agli schermi principali del gioco.

F1 Produzione
F2 Dirigibile
F3 Volare
F4 Città
F5 Finanze
F6 Linee regolari
F7 Informazioni sul giocatore

Qualche consiglio e suggerimento

Non rischiare di tentare di collegare due città molto distanti all'inizio della partita. Sii prudente, prenditi del tempo per vedere come si comporta la tecnologia che adotti sui tuoi dirigibili. Se subisci delle pesanti perdite finanziarie all'inizio del gioco, la tua reputazione ne soffrirà.

Aspetta qualche anno prima di aprire delle linee regolari. In effetti, non sono ancora molto rapidi e la loro affidabilità è ancora discutibile, inoltre ti esporrai a molti rischi creando una linea regolare che sarà poco frequentata.

Sul mercato valutario, pensa a sorvegliare i tassi. Sarebbe un peccato vedere il prezzo delle tue azioni salire verticalmente al momento di cedere le tue quote. Come regola generale, quando i tassi scendono, devi COMPRARE. Quando i tassi crollano, devi COMPRARE ANCORA DI PIÙ.
Non stabilire il prezzo del biglietto a caso. Se il prezzo è troppo elevato, i tuoi Zeppelin percorreranno il globo con un numero di passeggeri/merce limitato.

Quando ti avvertono della possibilità di un temporale, prendila molto seriamente. Se giochi con la vita dei tuoi passeggeri, la tua reputazione rischia di subire un serio colpo, e nessuno si imbarcherà più da te!